

# Gatien GAUMERAIS

🏠 Le Bas Papillon | 35340 Liffré

✉️ gatien.gaumerais@gmail.com

☎️ +33 6 95 68 25 78

🌐 linkedin.com/in/ggatien

🌐 ggatien.fr

## INGÉNIEUR TRAITEMENT D'IMAGE RECHERCHE PREMIER EMPLOI



## EXPÉRIENCES

### Stage • Safran Engineering Services • Berlin • 6 mois

- Recherche et développement sur les véhicules autonomes
- Développement C/C++ avec Nvidia Isaac SDK
- Traitement d'image avec OpenCV, entraînement de réseaux de neurones profonds (DNN) avec Nvidia Transfer Learning Toolkit, pour la segmentation sémantique et la détection d'objets

### Projet industriel • En collaboration avec l'entreprise VeoNum

- Développement d'une application de régénération de visages
- Android, Kotlin, OpenCV, réseau de neurones GAN

### Stage • INRIA • Rennes • 3 mois

- Développement C/C++/ROS pour la librairie open-source ViSP
- Vision par ordinateur, asservissement visuel de drones

### Projets dans le cadre de la formation

- Réalité augmentée, recalage d'images médicales, étude des codec H.264 et HEVC, stylisation d'images, etc

### Participation à la GameJam ESIR 2019 • 1<sup>ère</sup> place

- Développement d'un jeu vidéo sous Unity par équipes de 5, en 48 heures

### Stage • Hiliade Équipements • Pacé • 1 mois

- Réalisation de supports de communication pour l'entreprise (vidéos, interviews...)

## FORMATIONS

### Diplôme d'ingénieur de l'ESIR

École Supérieure d'Ingénieurs de Rennes  
Université de Rennes 1

Informatique - Imagerie numérique

2017 - 2020

### Cycle Préparatoire ESIR

2015 - 2017

### Baccalauréat

Option Euro Anglais • Mention Assez Bien  
Juin 2015

## PERSONNALITÉ

Autodidacte | Motivé

Ponctuel | Organisé

Curieux | Autonome

## CENTRES D'INTÉRÊT

### Sport

Vélo, tennis, badminton

### Hobbies

Photographie, musique, montage, jeux vidéo  
Joueur de batterie depuis 2012

### Voyages

Allemagne, États-Unis, Finlande, Italie, Espagne

## COMPÉTENCES

Anglais  
(TOEIC 980)



C++



Python



- Traitement et restauration d'images : inpainting, débruitage, segmentation
- Synthèse d'images : Ray tracing, illumination globale, shaders Unity
- Vision par ordinateur, réalité augmentée, asservissement visuel
- Machine Learning (Python, Tensorflow, Nvidia TLT)