

Gatien GAUMERAIS

Le Bas Papillon | 35340 Liffré
gatien.gaumerais@gmail.com
+33 6 95 68 25 78
[linkedin.com/in/ggatien](https://www.linkedin.com/in/ggatien)
ggatien.fr

FORMATIONS

Diplôme d'ingénieur de l'ESIR

École Supérieure d'Ingénieurs de Rennes
Université de Rennes 1

Informatique - Imagerie numérique

2017 - 2020

Cycle Préparatoire ESIR

2015 - 2017

Baccalauréat

Option Euro Anglais • Mention Assez Bien
Juin 2015

PERSONNALITÉ

Autodidacte	Motivé
Ponctuel	Organisé
Curieux	Autonome

CENTRES D'INTÉRÊT

Sport

Vélo, tennis, badminton

Hobbies

Photographie, musique, montage, jeux vidéo
Joueur de batterie depuis 2012

Voyages

Allemagne, États-Unis, Finlande, Italie, Espagne

INGÉNIEUR TRAITEMENT D'IMAGE RECHERCHE PREMIER EMPLOI



EXPÉRIENCES

Stage • Safran Engineering Services • Berlin • 6 mois

- Recherche et développement sur les véhicules autonomes
- Développement C/C++ avec Nvidia Isaac SDK
- Traitement d'image avec OpenCV, entraînement de réseaux de neurones profonds (DNN) avec Nvidia Transfer Learning Toolkit, pour la segmentation sémantique et la détection d'objets

Projet industriel • En collaboration avec l'entreprise VeoNum

- Développement d'une application de régénération de visages
- Android, Kotlin, OpenCV, réseau de neurones GAN

Stage • INRIA • Rennes • 3 mois

- Développement C/C++/ROS pour la librairie open-source ViSP
- Vision par ordinateur, asservissement visuel de drones

Projets dans le cadre de la formation

- Réalité augmentée, recalage d'images médicales, étude des codec H.264 et HEVC, stylisation d'images, etc

Participation à la GameJam ESIR 2019 • 1^{ère} place

- Développement d'un jeu vidéo sous Unity par équipes de 5, en 48 heures

Stage • Hiliade Équipements • Pacé • 1 mois

- Réalisation de supports de communication pour l'entreprise (vidéos, interviews...)

COMPÉTENCES

Anglais (TOEIC 980)



C++



Python



- Traitement et restauration d'images : inpainting, débruitage, segmentation
- Synthèse d'images : Ray tracing, illumination globale, shaders Unity
- Vision par ordinateur, réalité augmentée, asservissement visuel
- Machine Learning (Python, Tensorflow, Nvidia TLT)